**Практическая работа**

**Создания программных объектов**

**Задача:** составить программу Путешествие.

**Оборудование:** компьютер с установленным средой программирования Python.

**Ход работы**

Пройдите по ссылке в среду программирования и выполни задания.

<https://www.tutorialspoint.com/execute_python3_online.php>

1. Создайте класс с именем Car ().

class Car ():

def \_\_init \_\_ (self, mileage, fuel):

self.mileage = mileage # Пройденный путь

self.fuel = fuel # Количество горючего

1. Добавьте в класс метод vitr (self), который уменьшает значение атрибута fuel:

def vitr (self): # Расход топлива на 50 км

self.fuel = self.fuel-3

print( 'осталось горючего' + str (car1.fuel))

1. Добавьте в класс метод zapr (self) (заправка), который увеличивает значение атрибута fuel на 10 л.

def zapr (self): # Заправка

self.fuel = self.fuel + 10

print( "осталось горючего", car1.fuel)

1. Создайте экземпляр car1 класса Car () с параметрами 0, 0

car1 = Car (0, 0)

1. Выведите значение пробега созданного объекта.

print('Пробег', car1.mileage)

1. «Заправьте» автомобиль: car1.zapr ().
2. Запишите оператор для ввода расстояния, которое нужно преодолеть, и сохранения значения в переменной a:

a = int(input('расстояние'))

1. Пока расстояние a> 0, нужно повторять действия напечатать ПОЕХАЛИ!; уменьшить значение расстояния на 50 км; вызвать для объекта car1 метод vitr(); если горючего остается менее 3 л, вызвать для объекта car1 метод zapr().

Запишите оператор цикла while, который реализует алгоритм движения автомобиля:

while (a>0):

print ( 'ПОЕХАЛИ!')

a=a-50

car1.vitr()

if (car1.fuel <3): car1.zapr()

1. Когда путь пройден, сообщите об этом:

print('ФИНИШ!')

1. Запустите программу и проверьте. Сделайте скриншот написанной программы и отправьте на проверку.